# //REGELWERK
# & Drumherum

Die **wichtigste Regel** für die **DUDES Trophy** lautet:

**FAIR PLAY** und habt **Spaß am Spiel!**

Gespielt wird nach den gängigen Basketballregeln, bis auf ein paar kleine Änderungen. Jedes Foul führt zu einem Punkt für die gegnerische Mannschaft.
Foul ist nur, wenn der Schiedsrichter es pfeift. Sollte der Schiedsrichter ein Foul versehentlich nicht ahnden, so bleibt bitte **FAIR** und spielt ohne zu motzen weiter. Nach dem Foul geht es mit einem Einwurf für das gefoulte Team von der Seite weiter. Freiwürfe gibt es nicht.
Alle anderen Punkte werden regulär gezählt. Es gibt darüber hinaus lediglich Teamfouls.
Sollte eine Mannschaft 5 Teamfouls haben, gibt dies nach jedem Foul automatisch 2 Pluspunkte für das gegnerische Team. Das Kampfgericht und mindestens 1 Schiedsrichter wird immer vom **vorherigen Siegerteam** gestellt, Ausnahme Finale.

Gespielt wird **2x10 Minuten**. Die Zeit läuft bei allen Spielen durch und wird nicht gestoppt.

Sollte jemand auch nach mehrfacher Aufforderung durch das Organisationsteam der Meinung sein, sich nicht an die Regeln der **DUDES Trophy** halten zu müssen, behalten wir uns das Recht vor, diese Teilnehmerin/ diesen Teilnehmer der Halle zu verweisen und vom Turnierbetrieb auszuschließen.

Der Spielplan hängt am Turniertag in der Halle im Bereich der Wettkampfleitung aus.

Insgesamt nehmen an der **DUDES Trophy** je 10 Teams teil, die in 2x2 Gruppen eingeteilt sind. In der Gruppenphase spielt in der Gruppe Jeder gegen Jeden. Danach werden die Halbfinals und das Finale ausgetragen.

Als Schmankerl locken wir Euch statt aufs Glatteis in den **Dudes Parcour der Fähigkeiten** (neudeutsch Skill-Challenge), Preise werden noch nicht verraten.

Zusätzlich behalten wir uns das Recht vor auf kurzfristige Änderungen mit Anpassungen des Spielplans zu reagieren. Bitte habt hierfür Verständnis. Ausschlaggebend ist der Spielplan, der am Turniertag in der Halle aushängt.

Viel Spaß beim Spielen und immer dran denken: **FAIR Play**

Das Organisationsteam